

# DER VERLORENE SCHATZ

## *Jäger und Schmuggler*

Mit dieser Erweiterung bekommt ihr die geballte Ladung Action für das Spiel: Der verlorene Schatz.

**Zum Spiel:** An dem Grundspiel ändert sich nichts. Mit dieser Erweiterung werden lediglich 2 neue Spielmechaniken hinzugefügt.

1. Mitarbeiter fangen
2. Tennisbälle von A nach B schmuggeln und dabei sich nicht von den Sheriffs fangen lassen.

Also fangen und abhauen.

Diese Erweiterung eignet sich gut auf einem großen Gelände. Ihr benötigt wesentlich mehr Mitarbeiter als es noch bei dem Grundspiel der Fall war.

### Material:

Das benötigt ihr für die Erweiterung:

- 2 Tierkostüme
- 50 (alte) Tennisbälle oder etwas Vergleichbares
- 2 große Behälter für die Tennisbälle
- 6 Rucksäcke und/oder Jutebeutel

### Spielvorbereitung:

Folgende Dokumente braucht ihr zusätzlich noch bzw. müssen neu ausgedruckt werden:

- 2x Spielübersicht Team\_neu (200g Papier)
- 1x Jagdhorn und Rucksack (200g Papier)
- 1x Liste Verkaufspreise\_neu (A3; 80g Papier)
- 1x Stationenschilder „Metzger“ und „Schmuggler“ (A3; 80g Papier)

1. Teile die Mitarbeiter ein:

Rolle	Spiel-leiter	Fahrender Händler	Verkäufer beim Shop	Bandit	Goldschürfer	Holzfäller	Fabrik-arbeiter	Trödel-markt-besitzer
Mitarbeiter								
Rolle	Metzger	Tier 1	Tier 2	Schmuggler	Sheriff 1	Sheriff 2		
Mitarbeiter								

Erklärung und Anleitung der neuen Rollen:

Tiere:

Du versteckst dich auf dem Gelände und lässt dich alle paar Minuten mal blicken.

Falls dich jemand entdeckt, versuchst du abzuhausen. Wenn dich jemand berührt, hat er dich gefangen! Dann gehst du mit dieser Person zum Metzger – danach bist du wieder frei.

Regel: Die nächsten 5 Minuten darf dich niemand fangen.

Das brauchst du:

- Tierkostüm
- Schnelle Füße

Metzger:

Du wartest, bis ein Teilnehmer mit einem „Tier“ zu dir kommt. Für ein gefangenes Tier gibt es 50 Geldeinheiten. Mit einem „Jagdhorn“ gibt es 80 Geldeinheiten.

Das brauchst du:

- Stationen Schild: Metzger
- Pokerchips
- Optional: Verkleidung als Metzger



### Schmuggler:

Du verkaufst Schmuggelware (Tennisbälle) an Teilnehmer.

Ein Tennisball kostet 5 Geldeinheiten. Es kann nur ein Tennisball pro Teilnehmer gekauft werden. Sobald jemand einen „Rucksack“ besitzt, können beliebig viele Tennisbälle gekauft werden.

Das brauchst du:

- Stationen Schild: Schmuggler
- Tennisbälle
- Pokerchips
- Optional Verkleidung: z.B. großer Umhang, Kopfbedeckung, Sturmhaube, Schal oder Tuch)

### Sheriff:

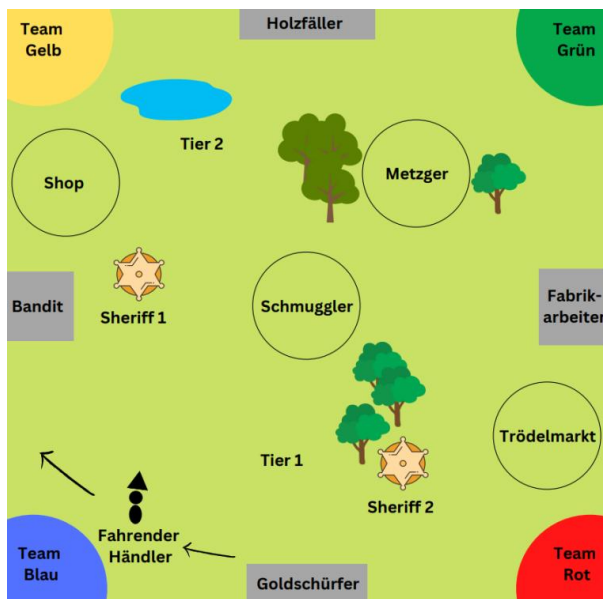
Du versuchst Teilnehmer zu fangen und, falls vorhanden, Schmuggelware abzunehmen. Dabei reicht es, die Teilnehmer leicht zu berühren – nicht umschmeißen!

Gesetzlich abgenommene Schmuggelware bringst du dem fahrenden Händler.

Das brauchst du:

- Schnelle Füße
- Optional Verkleidung: (z. B. beiges Hemd, Sheriff-Stern, Cowboyhut)

## 2. Aufbau:



So könnte das Spielfeld aussehen. Eigentlich ist es egal, wo genau die Stationen stehen. Man sollte aber darauf achten, dass es einigermaßen fair verteilt ist. Der Schmuggler soll zu allen Teams den gleichen Abstand haben.

Ergänzungen der Erweiterung:

- Die Teams bekommen eine neue Spielübersicht, mit allen neuen Spielelementen
- Der Verkäufer im Shop bekommt: die Karten „Jagdhorn“ und „Rucksack“, 6 echte Rucksäcke oder Taschen, sowie eine neue Liste mit den Verkaufspreisen

## Spielablauf:

Wie in der Einleitung schon erwähnt, ändert sich an dem Grundspiel „Der verlorene Schatz“ nichts.

Die zwei neuen Spielmechaniken werden hier genauer erklärt:

**Metzger/Tiere fangen:** Die Teilnehmer haben jetzt weitere Möglichkeiten an Geld zu kommen. Eine Möglichkeit ist es Tiere (verkleidete Mitarbeiter) einzufangen. Dafür reicht es aus, wenn sie die Mitarbeiter berühren. Der Mitarbeiter muss dann mit dem Teilnehmer zum Metzger (Station) gehen. Dort bekommt man pro gefangenes Tier Geldeinheiten. Die Teilnehmer haben die Möglichkeit im Shop ein Jagdhorn zu erwerben, mit dem sie noch mehr Geld beim Metzger erhalten.

Nachdem das Tier beim Metzger war, ist es 5 Minuten geschützt und kann nicht gefangen werden!

**Schmuggler/Sheriff:** Eine weitere Möglichkeit um an Geld zu kommen, ist das Schmuggeln von Tennisbällen. Dafür können die Teilnehmer beim Schmuggler Tennisbälle kaufen, welche sie dann in ihre Base schmuggeln müssen. Auf dem Spielfeld lauern aber 2 Sheriffs, welche versuchen die Teilnehmer zu fangen. Wird man gefangen, werden alle Tennisbälle abgenommen.

Sind die Tennisbälle erstmal in der Base, sind sie sicher! Dort können sie dann beim fahrenden Händler für **20 Geldeinheiten** verkauft werden. Auch ist es ratsam, wenn der fahrende Händler einen Behälter (oder ähnliches) für die Tennisbälle hat.

Im Shop kann ein Rucksack erworben werden. Dann dürfen beliebig viele Tennisbälle beim Schmuggler gekauft werden. Passend dazu bekommen sie nicht nur die Karte, sondern einen echten Rucksack oder eine Tasche, sodass die Tennisbälle transportiert werden können.

## Tipps und Tricks

Ihr könnt natürlich auch weitere Tiere und Sheriffs einsetzen. Schaut hier, was euch von der Gruppengröße am sinnvollsten erscheint. Auch ist es ratsam, noch weitere Mitarbeiter als Back-Up zu haben, um ggf. den Metzger, Tiere und Sheriffs auszutauschen.

