Pizza Party

INHALT

Element	Titel	Min	Materialien
Spiel 1	Pizza	5	Klebepunkte, Süßigkeiten
Spiel 2	Erkenne den Leiter	10	Hüte, Namenschilder
Spiel 3	Kistenrennen	5	Kartons
Spiel 4	Wirf den Boden	5	Pizzaboden
Spiel 5	Tausendfüßler-rennen	5	Decken, Hindernisse
Spiel 6	Pizza-Frisbee	5	Pizzaböden
Spiel 7	Pizzaschachteln falten	5	Pizzaschachteln, Preise
Start	Pizza-Montagsmaler	7	Papier, Stifte
Spiel 8	Rülps und schlürf	7	Malerfolie, Tomatensauce, Cola
Thema 1	Würde Jesus Piz-za essen?	5	Evtl. Bibeln
To Go	Rock-Soild-Pizza	25	Zutaten siehe Rezept

THEMA

Rock Solid Start

SCHLÜSSELVERS

Johannes 10,10:

„Ich aber bin gekommen, um ihnen das Leben in ganzer Fülle zu schenken."

NLB

ZIEL Neue und seitherige Teens sollen einen deftigen Einstand haben!

GEBET

Herr Jesus, wir möchten dich um deinen Segen für diesen Abend bitten. Schenke uns gute Gemeinschaft mit den Teens, dass wir uns kennenlernen können und viel Spaß zusammen haben. Dass sie motiviert sind, weiter zum Teenkreis zu kommen, um zu hören und zu erleben, dass das Leben als Christ alles andere als langweilig ist.

Amen

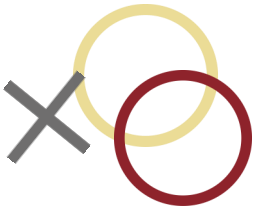
EINLEITUNG

Diese Veranstaltung erfordert einige Vorbereitungen, aber das ist sie wert! Es gibt zwei Alternativen für die Pizzaparty:

1. Mietet für den Abend eine Pizzeria, spielt die entsprechenden Spiele und ladet einen Gast ein, der die Teens unterhält. (Wir haben z.B. einen Clown eingeladen.)
2. Führt die Veranstaltung an eurem üblichen Treffpunkt durch und lasst euch die Pizzas entweder von einem Pizzaservice bringen oder kauft eine Ladung Pizza im Supermarkt – oder bringt nur die Zutaten mit, so dass die Teens sich ihre individuelle Pizza zusammenstellen können.

Das Ganze wird ein bisschen 'was kosten, aber es ist trotzdem besser, von den Teens nichts oder nur einen ganz geringen Kostenbeitrag zu verlangen, da dies der Eröffnungsclub ist. Deshalb ist es am besten, wenn ihr Sponsoren für die Pizzaparty finden könnt – z.B. eure Kirchengemeinde oder die Pizzeria vor Ort. Du kannst dann das Logo der Pizzeria auf euren Veranstaltungsflyern o.ä. eindrucken lassen. Ein anderer Vorschlag ist, eine Pizzeria zu finden, die euch Pizza-Gutscheine als Preise zur Verfügung stellt.

Die Teens können in Teams spielen (die letzte Runde von Spiel 1 kann zum Zusammenstellen der Teams benutzt werden), und die Spiele entweder als gesamtes Team oder mit ausgewählten Freiwilligen durchführen. Sie können sich auch Pizza-Namen geben. Behalte die Punktzahlen im Auge und gib zum Schluss den Gewinnern einen Preis, oder teile nach jedem Spiel an die jeweiligen Gewinner Preise aus.



SPIEL 1

5 Min **PIZZA**

Material

farbige Klebepunkte, Süßigkeiten

Ablauf

Während die Leute ankommen, bekommen sie einen farbigen Klebepunkt auf ihre Stirn. Die Farben stehen für Pizza-Zutaten:

WEISS = Pizzaboden ROT = Tomate GELB = Ananas BLAU = Schinken

LILA = Peperoni GRÜN = Paprika PINK = Salami SCHWARZ = Olive

BEIGE = Käse

...

ZIEL Anfangsspiel, während die Leute ankommen.

...

Markiere doppelt so viele weiße Punkte (Pizzaböden) wie die anderen Farben. Rufe eine Pizzasorte aus (z.B. „Pizza Hawaii") und zähle die Zutaten auf. Die Teens finden sich zu den entsprechenden Gruppen zusammen und „backen" ihre Pizza, indem zwei „Pizzaböden" auf dem Boden liegen, und eine Person pro weiterer Zutat auf ihnen draufsitzt oder -liegt (z.B. für „Hawaii" – „Pizzaböden", ein „Schinken", eine „Ananas", ein „Käse"). Gib der Gruppe, die ihre Pizza als erstes "gebacken" hat, Süßigkeiten als Belohnung. Spielt mehrere Runden.

SPIEL 2

10 Min

ERKENNE DEN LEITER

Material

Hüte, Preise, Namensschildchen

Ablauf

Finde zu jedem Leiter eine ungewöhnliche Information heraus, etwas, das ihn aus der Masse heraushebt (je peinlicher, desto besser!). Bereite Zettel mit Pfändern vor (z.B. "Tauscht die Socken miteinander!", "Küsse einen Leiter!", "Lasse einen Eiswürfel Deinen Nacken herunterrutschen!", "Lass' Dich von einer Wasserpistole erfrischen!" usw.).

Die Leiter stehen in einer Ecke des Raumes. Sie tragen alle einen Hut mit einem Namensschild. Die Teens stehen mitten im Raum. Stelle die Leiter mit Namen vor. (Sie können außerdem alle ihre Lieblingspizza nennen.)

Lese die Info-Schnipsel vor. Die Teens sollen den Hut des Leiters weggrapschen, von dem sie meinen, dass er gemeint ist. Lass' alle Teens, die Hüte ergattert haben, nach vorne kommen und lüfte das Geheimnis, welcher Leiter gemeint war. Die Person mit dem richtigen Hut bekommt den Preis; die anderen müssen ein Pfand einlösen. Gib die Hüte den Leitern zurück und spiele noch ein paar Runden.

ZIEL Ein Spiel, durch das die Teens die Leiter kennenlernen. Die Teens erraten, welcher Leiter als ungewöhnlich beschrieben wird.

SPIEL 3

5 Min

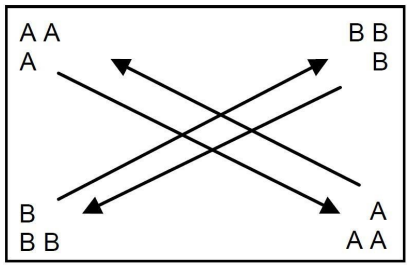
KISTENRENNEN

Material

große Pappkartons (am besten von Kühlschränken)

Ablauf

Teile die Teens in gleichgroße Gruppen auf. Teile jede Gruppe noch mal auf: Jeweils die Hälfte der Gruppe stellt sich an diagonal entgegengesetzten Ecken des Raumes auf. Die Kisten der verschiedenen Gruppen starten von unterschiedlichen Ecken.



Erkläre, dass dieses Spiel zeigen wird, wie sich eine Pizza fühlt, die einem Lieferservice ausgeliefert ist! Beim Startsignal setzt sich die erste Person jeder Gruppe die Kiste auf und rennt zu der Zielecke, wo die nächste Person ihrer Gruppe die Kiste übernimmt und wieder zur Startecke rennt usw., bis alle Gruppenmitglieder einmal gerannt sind. Die erste Gruppe, die das geschafft hat, hat gewonnen.

Unnötig zu erwähnen, dass es hierbei jede Menge Stürze und Zusammenstöße geben wird! Die Leiter müssen alle Gruppen im Auge haben und aufpassen, dass keine ernsthaften Unfälle passieren.

ZIEL Staffel, bei der die Gruppenmitglieder von einer Seite des Raumes auf die andere rennen, während sie die Kiste aufhaben!

SPIEL 4

5 Min

WIRF´ DEN BODEN!

Material

Gast, echte Pizzaböden

Ablauf

Versuche, einen echten Pizzabäcker aus einer Pizzeria als "Special guest" einzuladen, der demonstrieren kann, wie man Pizzateig richtig schleudert (und auffängt).

Wähle ein paar Freiwillige aus. Nachdem der Gast die Kunst des Pizzaboden-Schleuderns vorgeführt hat, dürfen die Teens das auch versuchen. Vergib Punkte für die Höhe, die ihre Pizza erreicht hat, sowie Zusatzpunkte fürs Auffangen, und für die Eleganz, mit der sie die Übung vollzogen haben.

ZIEL Die Teens versuchen, echte Pizzaböden zu werfen und aufzufangen.

SPIEL 5

5 Min

TAUSENFÜSSLERRENNEN

Material

alte Decken, Hindernisse

Ablauf

Dieses Spiel hat absolut nichts mit Pizza zu tun – obwohl Du natürlich behaupten könntest, dass Tausendfüßler Pizza essen... Die Mannschaften stellen sich an einer Seite des Raumes auf und formieren sich als „Tausendfüßler", indem sie in einer Reihe stehen, auf allen Vieren gehen und jede Person die Fußgelenke des Vordermannes festhält. Lege Decken über die „Tausendfüßler", so dass nur der "Kopf" jeder Mannschaft sieht, wohin die Reise geht.

Baue den Hindernisparcours mit Hilfe von Tischen, Stühlen, den Kisten von Spiel 3 usw. auf. Der erste „Tausendfüßler", der den Parcours geschafft hat oder auch der, der am weitesten gekommen ist, bevor er auseinander bricht, hat gewonnen.

ZIEL Mannschaftsspiel, bei dem die Mannschaften lange Reihen bilden und über einen Hindernisparcours rennen.

SPIEL 6

5 Min

PIZZA-FRISBEE

Material

Pizzaböden (Fertigböden aus dem Supermarkt, gut verpackt!)

Ablauf

Wähle Paare für dieses Spiel aus und gib jedem Paar einen Pizzaboden. Die Spieler jedes Paares stehen sich im Abstand von ca. 2 Metern gegenüber. Abwechselnd werfen und fangen sie jetzt ihre Pizzaböden hin und her (jeder Partner wirft einmal und fängt einmal). Wenn ein Paar das schafft, dann kommt es in die nächste Runde – ansonsten ist es ausgeschieden.

Für jede Runde wird der Abstand zwischen den Spielern vergrößert. Spielt solange, bis nur noch ein Paar übrig ist – die Gewinner.

ZIEL Paare versuchen, einen Pizzaboden so weit wie möglich zu werfen und ihn zu fangen.

SPIEL 7

5 Min

PIZZASCHACHTELN FALTEN

Material

Pizzaschachteln,
Preise,
Wasserpistole

Ablauf

Besorge vor dem Treffen ungefaltete Pizzaschachteln von einem Pizza-Service.

Wähle ein paar Freiwillige aus und bringe sie nach vorne. Gib ihnen eine auseinandergefaltete Pizzaschachtel und fordere sie dazu auf, die Pappe innerhalb von 15 Sekunden zu einer ordentlichen Pizzaschachtel zusammenzufalten (demonstriere es zuerst selber). Starte die Zeit und lasse die anderen den Countdown mitzählen. Wenn die Freiwilligen es schaffen, bekommen sie einen Preis, ansonsten – gib' ihnen eine Ladung aus der Wasserpistole!

Alternative Teamspiel: Jedes Team hat eine Anzahl Schachteln; das erste Team, das seine Schachteln zusammengefaltet und als Turm gestapelt präsentiert, hat gewonnen.

ZIEL Freiwillige versuchen, eine Pizzaschachtel im Zeitlimit zusammenzufalten.

START

7 Min

PIZZA-MONTAGSMALER

Material

Schmierpapier,
Stifte

Ablauf

Bereite eine Liste mit zehn Begriffen vor, die die Teams malen sollen. Darunter sollten Wörter sein, die den Teenkreis vorstellen (z.B. Rock Solid, Gott), als auch Sachen, die sich auf das Thema "Pizza" beziehen (z.B. Steinofenpizza, Vegetarische Pizza, Salat).

Gib jedem Team einige Blätter Schmierpapier und einen Stift. Die Teams wählen einen Freiwilligen aus, der nach vorne kommt und sich den ersten Begriff auf der Liste sagen lässt. Die Freiwilligen rennen zurück zu ihren Teams und malen den Begriff, den die anderen erraten sollen. Sie dürfen dabei nicht sprechen oder Buchstaben/Zahlen malen. Jedes Mal, wenn ein Team den Begriff richtig errät, schickt es eine andere Person nach vorne, um den nächsten Begriff zu bekommen. Das erste Team, das alle Begriffe gemalt und erraten hat, ist der Gewinner.

Beende das Spiel, indem Du Dich auf einige der Worte beziehst und den Club für die Neuen erklärst.

ZIEL Montagsmaler-Spiel mit Pizza-Themen, in Teams gespielt.

SPIEL 8

5 Min

DAS GROSSE PIZZA-ESSEN

Material

Tüten, Pizza-Zutaten

Ablauf

Die Gruppen stellen sich an einer Seite des Raumes auf. Auf der anderen Seite stellst Du eine Reihe Stühle auf – einen Stuhl pro Gruppe, jeweils mit einer Tüte darauf. In jeder

Tüte befinden sich diverse Pizza-Zutaten (z.B. ein Stück Pizzaboden, Tomaten, ein Käsestück, eine Tüte mit Tomatensauce, Oliven usw.).

Beim Startsignal rennen die Gruppenmitglieder nacheinander zu ihrer Tüte, greifen sich eine Zutat heraus und essen sie. Sie müssen dem Leiter, der neben dem Stuhl steht, ihren leeren Mund zeigen, bevor sie zu ihrer Gruppe zurückkehren können und die nächste Person abschlagen. Du kannst den Spaß noch steigern, indem Du z.B. darauf bestehst, dass die Tomatensauce-Tüte nicht mit der Hand aufgemacht werden darf und dass der Olivenstein wieder in die Tüte zurückgespuckt werden muss! Die erste Gruppe, die alles aufgegessen hat, hat gewonnen.

Alternative: Spiel mit Freiwilligen: Gib jedem ein dünnes Stück Pizza, das er mit den Zähnen so festhalten sollen, dass es aus seinem Mund baumelt. Wer als erstes seine Pizza heruntergeschlungen hat, ohne mit der Hand nachzuhelfen, hat gewonnen.

ZIEL Staffel, bei der die Gruppenmitglieder nacheinander Pizza-Zutaten essen.

SPIEL 9

5 Min

SCHLÜRF UND RÜLPS

Material

Wachspapier oder selbstklebende Plastikfolie, Tomatensauce oder Ketchup, Plastikbecher, Cola, Mikrofon, Preise

Ablauf

Befestige ungefähr einen Meter Folie auf dem Boden und lege dann pro Freiwilligem eine Spur Tomatensauce oder Ketchup darauf aus. Am Ende der Ketchup-Spur steht ein Becher Cola.

Wähle Freiwillige aus zum Mitspielen. Sie stehen am Beginn der Ketchup-Reihen. Beim Ertönen des Startsignals lecken sie das Ketchup auf und trinken die Cola, dann rülpsen sie ins Mikro. Gib Preise aus für die erste Person, die rülpst, und die Person, die am lautesten gerülpst hat.

ZIEL Spiel für Freiwillige. Sie lecken eine Spur Tomatensauce auf, trinken einen Becher Cola und rülpsen – alles so schnell wie möglich.

THEMA 1

5 Min

WÜRDE JESUS PIZZA ESSEN?

Material

evtl. Bibeln

Impuls

Jetzt haben wir viele lustige Spiele gemacht und Spaß gehabt. Bevor wir gleich noch zum Höhepunkt des Pizza-Abends kommen, habe ich eine Frage an euch: Was meint ihr, würde sich Jesus zu einer Pizza-Party einladen lassen bei den Spielen mitmachen und sich Pizza und Cola schmecken lassen?

Oft halten die Leute Jesus für einen Spielverderber und eine Spaßbremse. Sie denken, ein Leben mit Jesus ist total langweilig, weil er immer nur erwartet, dass wie lieb und gut sind und uns an alle möglichen Geboten halten. Sie denken, Jesus ist immer ernst und man muss auf jeden Spaß verzichten, wenn man Christ ist.
Aber wenn man die Bibel genau liest, wird man merken, dass es genau anders herum ist. Die Pharisäer (das waren damals die religiösen Chefs) haben sich immer wieder darüber aufgeregt, dass Jesus bei so vielen Partys dabei war. Und meistens waren dort Leute, mit denen die Pharisäer selber nie etwas zu haben wollten.
Eine der ersten Geschichten, die von Jesus erzählt werden ist die, in der er bei einer Hochzeit von Freunden war. Das war noch bevor er anfing durchs Land zu ziehen und zu predigen. Und dort hat er sich als alles andere als eine Spaßbremse gezeigt. Als der Wein ausging, sagte er nicht: „Wie gut! Die Leute haben sowieso schon zu viel Alkohol getrunken. Es ist besser, wenn sie nur noch Wasser bekomme." Nein, er ging hin und verwandelte das Wasser in Wein und die Party ging weiter.
Dass das Leben als Christ auch sehr viel Spaß machen kann und es ein Abendteuer ist, wenn man mit Jesus unterwegs ist, das möchten wir euch im Teenkreis zeigen.
Die Geschichte von Jesus und der Hochzeit könnt ihr nachlesen in Johannes 2, 1-11.

ZIEL den Teens zeigen, dass Jesus kein Spielverderber ist, sondern sich auch auf eine Pizza-Party einlassen würde.

TO GO

25 Min

ROCK-SOLID-PIZZA

Material

Zutaten für Pizza (siehe unten), Getränke

Ablauf

Beende das Treffen mit einem (anständigen!) Pizzaessen. Auch Getränke sollten bereitstehen. Vergiss nicht, Dir die Namen und Adressen der neuen Teens aufzuschreiben.
Hier ist das Rezept für die ultimative Rock-Solid-Pizza (von vielen getestet und für gut befunden J)

Zutaten für den Teig (1Blech):

200g Magerquark

6 EL Öl

1 Ei

1 Prise Salz à mit Schneebesen zu einer gleichmäßigen Masse verrühren

300 g Mehl

1 Päckchen Backpulver à untermengen und am besten per Hand zu einem schönen Teig kneten.

Für den original Rock-Solid-Belag:

Rote Paprika

Oliven

Chips (klingt komisch, klappt aber; einfach unter den Käse packen)

Ketchup

Salami

Ordentlich Käse

Lebensmittelfarbe, blau (macht sich auch im Teig ganz hübsch ;-))

Italienische Kräuter

Dosenmais

Bei 200° C ca. 20 Minuten backen.

ZIEL Zeit zum kennenlernen und quatschen.