Ich weiß, was du diesen Sommer tust

THEMA

Langweile

SCHLÜSSELVERS

-

INHALT

Element	Titel	Min	Materialien
Spiel 1	Turbo Karten 1	5	Karten, Süßigkeiten
Spiel 2	Turbo Karten 2	5	Karten, Klebeband
Spiel 3	Fußball	10	Sotfbälle, Stühle
Spiel 4	Demolition Man	10	Becher, Tische, Bälle, Klebeband
Start	Totale Langeweile	5	Kassettenrecorder, Wörterbuch, Tafel, Stift
Thema 1	Langweilige Arbeitsbögen	10	Kopiervorlagen, Stifte
Spiel 5	Gelangweilt	5	Uhr, Tisch
Thema 2	Sieg über Langeweile	5	Tafel, Stift
Thema 3*	Berufung	5	Blätter, Stifte, Bibeln
Do it	Brainstorm	10	Kopiervorlagen, Stifte
Spiel 6	Köchelzug	5	Seil, Lappen, Klebeband, Preise
Thema 4	Echtes Christsein	15	TV, Video
Spiel 7	Marshmallow Absturz	5	Marshmallows, Schokoladensoße Papiertücher, Behälter, Zeitung, Abfallbeutel, Stühle, Preise
To go*	Energiezufuhr	5	-

* = Elemente mit mehr geistlichem Tiefgang

ZIEL Jungen Leuten zu helfen ihre Langeweile zu beenden indem ihnen Alternativen einfallen, dies gilt besonders für die Sommerferien. Und, dass sie sehen können, dass das Leben als Christ nicht langweilig ist.

GEBET

Lieber Vater. Bitte zeige den Teens, dass Christ sein nicht „langweilig sein“ bedeutet, sondern, dass Du in ihnen Aktion sein willst und ihren Horizont erweitern willst.

Amen.

EINLEITUNG

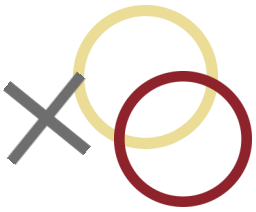
Teens haben Langeweile, aber nicht bei Rock Solid! Der Blick auf die nächsten Ferien, beinhaltet für viele, dass sie sich mit anhaltender Langeweile plagen müssen, anstatt sich mit aufregenden Aktivitäten zu amüsieren.
Da kommt dieser Club genau passend, da die Ferien vor der Tür stehen. Das Ziel ist es, ihnen einige Ideen für Aktivitäten mitzugeben, damit sie während der Schulferien keine Langeweile haben müssen. Unten ist eine große Auswahl an Wegen, wie man das Thema beginnen kann, und welche Aktivitäten man einsetzen könnte, aufgelistet:

Als Mitarbeiter könnt ihr euch ganz „langweilig“ anziehen (graue Kleidung, alte, ausgeleierte, altmodische Kleidung) und zu Beginn einfach nur rumhängen.
Zu Beginn geschieht nichts. Keine Aktivitäten, keine aufregenden Spiele, so dass die Teens unruhig werden und fragen, was heute los ist. Diese „Lücke“ kann man auch gezielt einsetzen, nachdem man ein paar Spiele gemacht hat.
Lasse im Hintergrund passende, langweilige Musik laufen, wenn die Teens hereinkommen (Dies ist natürlich Geschmacksache, passt es an eure Gruppe an, was sie als „lahm“ ansehen…deutsche Volksmusik und Schlager aus den 50ern tun es immer). Schmückt euren Raum langweilig und auf eine flache Art (z.B. alte Zeitung an den Wänden).

SPIEL 1

5 Min

TURBO KARTEN 1



Material

Päckchen Karten (vorzugsweise ein paar alte), Süßigkeiten

Ablauf

Entferne alle Bildkarten, dann gib jedem eine Karte aus dem Rest des Stapels. Jeder soll sich gemäß den gegebenen Instruktionen gruppieren, zum Beispiel:

- Eine Gruppe, deren Karten zusammen 30 ergeben
- Drei Leute mit Karten derselben Farbe
- Drei Nummern in einer Reihe
- Drei derselben Zahlen
- Zwei Zahlenpaare

Die erste Gruppe, die zusammenkommt gewinnt: man kann ihnen jedes Mal einen kleinen Preis geben. Nach jeder Runde tauscht man seine Karte mit einem anderen

ZIEL Gemäß den Anweisungen, die man gibt, müssen sich die jungen Leute so schnell wie möglich in Gruppen zusammenfinden.

SPIEL 2

5 Min

TURBO KARTEN 2

Material

Päckchen Karten, Kreide / Klebeband für die Startlinie

Ablauf

Teile die Teens in vier Teams ein und stelle sie an einer Linie am Ende des Raumes auf. Verbreite die Karten verdeckt auf dem Fußboden in der Mitte des Raumes und vergib eine Farbe (Herz, Karo, Pik, Kreuz) an jedes Team. Nach dem Startsignal läuft die erste Person von jeder Mannschaft los, sucht das Ass und bringt es zum Team zurück. Der nächste in der Reihe läuft los und sucht die 2 und so fort, bis alle 13 Karten gefunden sind. Jede Karte die man zwar aufdeckte, aber nicht braucht, muss wieder verdeckt zurückgelegt werden. Das Team, welches seine Karten zuerst gefunden hat, gewinnt.

ZIEL Teams finden und arrangieren eine Straße von Karten in der richtigen Reihenfolge .

SPIEL 3

10 Min

FUSSBALL

Material

Softbälle, Stühle

Ablauf

Teile in zwei Teams ein und setze sie in zwei langen, parallelen Reihen sich gegenseitig zugewandt hin, so, dass ihre Füße gerade so außerhalb der gegenseitigen Reichweite sind. Ein Team wird versuchen, den Ball in einer Richtung durch die schmale Lücke entlang durch die beiden Linien zu schießen, während es die andere Mannschaft von der anderen Richtung versucht.

Wirf einen Ball (oder 2 oder 3) in die Mitte der Linien und lasse das Spiel beginnen. Spieler dürfen weder vom Stuhl aufstehen noch die Stühle fortbewegen: sie dürfen nur den Ball schießen. Ein Tor ist dann erzielt, wenn der Ball am Ende der Reihen über die Lücke hinaus läuft. Ein Leiter zählt die Tore mit und wirft die Bälle, die aus dem Spiel kamen, zurück in die Mitte. Bestrafe jede Mogelei, indem Du der anderen Mannschaft ein Tor zusprichst.

ZIEL Zwei Teams, die sich gegenübersitzen, erzielen Tore, indem sie den Ball zum einen Ende der Linie schießen oder zur anderen.

SPIEL 4

10 Min **DEMOLITION MAN**

Material

Plastik / Papierbecher, Tische, Bälle / weiche Spielzeuge, Kreide/ Klebeband

Vorbereitung

Stelle eine Reihe Tische am einen Ende des Raumes auf und platziere darauf für jedes Team einen Stapel Becher (wie beim Dosenwerfen). Markiere die Wurflinie etwa 3 bis 5 Meter entfernt (Kreide / Klebeband) auf dem Boden.

Ablauf

Teile in Teams auf und reihe sie hinter der Wurflinie gegenüber ihrem Becherstapel auf. Jedes Team wählt sich einen „Stapler", der hinter dem Stapel Bechern steht. Gib jedem Team einen Ball oder ein alternatives „Wurfgeschoß".

Auf das Startsignal wechselt man innerhalb des Teams der Reihe nach mit dem Werfen ab wobei man versucht, so viele Becher wie möglich umzuwerfen. Nach jedem Wurf holt der Werfer den Ball zurück und gibt ihn dem nächsten Werfer in die Hand, inzwischen stellt der Stapler die Becher wieder auf.

Ein Leiter überwacht jedes Team und addiert die umgeworfenen Becher zusammen. Spiele einige Minuten, so dass jeder Spieler ein paar Würfe machen konnte. Das Team mit den meisten gefallenen Bechern ist Sieger.

ZIEL Wettkampf, bei dem Spieler einen Stapel Becher mit einem Ball umwerfen müssen.

START

5 Min **TOTALE LANGEWEILE**

Material

Kassettenrecorder mit Aufnahme (Alternative, TV und Video), Wörterbuch, Tafel / OHP und Filzstift

Vorbereitung

Nimm einen Teil eines TV– oder Radio– Programms auf; es sollte ein langweiliges, oder abgehobenes Thema sein, welches für die Teens belanglos sein müsste.

Ablauf

Diese Aktivität führt direkt in das Thema ein: die einzelnen Teile können zusammen oder durch den Abend verteilt gespielt werden.

...

ZIEL Die Ankündigungen in einer langweiligen Art und Weise zu vermitteln.

...

ERSTENS: Alle verteilen sich im Raum und sitzen mit geschlossenen Augen. Spiele das Radioprogramm und lasse es spielen, bis die Teens offensichtlich gelangweilt schauen oder dies sogar verbal zum Ausdruck bringen. Benutze dies, um die Teens zum Club willkommen zu heißen und das Thema vorzustellen (Eine Alternative könnte ein Video von Stiftung Warentest oder einer obskuren Universitätsdebatte sein).

ZWEITENS: Besorge Dir einen Freiwilligen, der eine Seite aus dem Wörterbuch vorliest, mit einem Wort, welches eines der Infos einführt. Der Freiwillige liest weiter, bis die anderen Anzeichen von Unruhe abgeben. Halte ihn an und gib die entsprechende Info.

DRITTENS: Die Teens sitzen vor einer Tafel. Schreibe darauf ein Wort, passend zur Info, welche ein Leiter vorstellt. Rede nichts – lasse die Teens einfach nur dort sitzen, bis sie erneut Unruhe verströmen (was dieses Mal nicht mehr lange dauern wird).

Alternative: Falls man einen Leiter hat, der musikalisch ist, könnte er einen „Rock Solid Langeweile Blues" vorführen, der die Club Infos beinhaltet.

THEMA 1

10 Min

LANGWEILIGE ARBEITSBÖGEN

Material

Kopien vom „Langeweile Gesprächsbogen" (Arbeitsblatt I), Stifte

Ablauf

In Kleingruppen bekommt jeder einen Stift, um den Gesprächsbogen auszufüllen und daraufhin mit ihrem Gruppenleiter zu besprechen (Anstelle kann dies auch in der Gesamtgruppe von vorne geschehen).

SPIEL 5

5 Min

GELANGWEILT

Material

Stoppuhr oder Armbanduhr, Tisch

Ablauf

Fordere die Teens mit der Behauptung heraus, dass es niemand von ihnen schaffen wird, länger als eine Minute gelangweilt zu sein. Wähle einen Freiwilligen aus, der diese Herausforderung aufnehmen will und setze ihn so auf den Tisch, dass er mit dem Gesicht zu den Zuschauern sitzt.

Der Freiwillige muss gelangweilt und starrem Blickes verharren, bis die Minute abgelaufen ist, während der Rest der Gruppe versucht ihn zum Lachen zu bringen (ohne zu körperlichen Mitteln /kitzeln etc. zu greifen). Stopp die Zeit und sieh, wie lang der Freiwillige es schafft, keine Mine zu verziehen. Wiederhole diese Übung mit mehreren Freiwilligen: wer es am längsten ausharrt, ohne eine Miene zu verziehen, gewinnt.

ZIEL Freiwillige versuchen, so lange wie möglich gelangweilt zu schauen.

THEMA 2

5 Min

SIEG ÜBER LANGEWEILE

Material

Tafel o. Ä.

Ablauf

Sag, dass die langen Sommerferien bald da sind: wird es irgendeinem jemals langweilig während den sechs Wochen schulfrei? Warum? (Höre Dir einige Antworten an). Es ist schon witzig, oder: die meiste Zeit können wir es nicht abwarten, bis es Ferien gibt und wir keine Schule mehr haben, aber nach einer oder zwei Wochen Ferien sind wir oft so gelangweilt, dass wir uns wünschten, wir hätten wieder Schule!

Sage, dass, wenn man beginnt darüber nachzudenken, es jede Menge aufregende und interessante Dinge gibt, die man in den Ferien unternehmen kann: hier sind ein paar Ideen als Anregungen. Schreibe die Wörter an die Tafel.

ETWAS ALTES: Dies steht für „alte Aktivitäten", Sachen, die du schon mal gemacht und genossen hast. Mit anderen Worten, verbringe deine Zeit mit den selben alten und bekannten Dingen, die du wirklich gerne tust – deine beliebtesten Spiele / Zeit mit „alten" Freunden verbringen (gib Beispiele Deiner eigenen Lieblingsbeschäftigungen und ermutige die Teens, einige der ihren zu nennen).

ETWAS NEUES: Verwende einen Teil deiner Zeit damit, etwas Neues zu versuchen, etwas, was du noch nie vorher gemacht hast – eine neue Fähigkeit erlernen, ein neues Hobby entwickeln, neue Freundschaften finden. Ein Ding, was man sich überlegen kann, ist es, eine Kirche auszuprobieren oder die Sache des Christentums weiter unter die Lupe zu nehmen, falls man das noch nie vorher gemacht hat (siehe Input).

ETWAS GELIEHENES: Da gibt es viele Quellen und Dinge zum Ausleihen, um in den langen 6 Wochen für Unterhaltung zu sorgen. Zum Beispiel Bücher aus der örtlichen Bücherei, Spiele von einem Freund, usw. (es ist das Beste, Dinge wie Videos nicht vorzuschlagen, weil die meisten sowieso schon zu viel Zeit vor dem Kasten verbringen!).

ETWAS BLAUES: Es hat auch was für sich, einfach mal blau zu machen. Schmeiß dich auf dein Bike, ab zum Baggersee und den ganzen Tag einfach nur Faulenzen...aber nicht zu viel, denn zu viel Faules riecht eklig.

BEMERKUNG: Falls man diesen Club nicht vor den Ferien laufen lässt, passt man den Talk natürlich demgemäß an. Es wäre natürlich eine super Sache, wenn die Rock Solid Crew mit von der Partie wäre, einfach mit den Teens abhängen, Dinge entdecken, Zeit verbringen fördert die Gemeinschaft. Vielleicht wäre auch ein „McDonalds Check it out" Trip eine gute Variante. Man trifft sich einmal die Woche, 6-mal, um über die Aspekte des Evangeliums zu reden.

ZIEL Den Teens einige gute Tipps geben, wie sie den Sommer überleben können, ohne sich zu Tode zu langweilen.

THEMA 3

5 Min

BERUFUNG *

Material

-

Ablauf

Lies: 1. Timotheus 4,12

Frage:

Was müssen junge Menschen nicht einfach hinnehmen?
Was sollen junge Menschen tun?
In welchen fünf Bereichen muss ein junger Mensch laut Paulus wachsen?

Sage: Gott möchte, dass wir gewisse Stereotype brechen und unser Leben anders leben. Bist du bereit, die Herausforderung anzunehmen? Der Beste Weg aus der Langen Weile ist ein Blick auf unsere Berufung.

Aktion: Lege fünf große Blätter Papier im Raum aus und schreibe als Überschriften die Begriffe Wort, Wandel, Liebe, Glaube und Reinheit darauf (ein Begriff pro Blatt). Fordere die Teenager auf, auf den verschiedenen Blättern zu jedem Bereich einen Punkt aufzuschreiben, an dem sie sich möglicherweise ändern müssen, damit sie als Christen ein gutes Vorbild für andere sein können.

DO IT 1

x Min

BRAINSTORM

Material

„Schlag die Langeweile“ Bögen (Arbeitsblatt II), Papier, Stifte

Ablauf

In Kleingruppen erhalten die Teens einen Stift und einen „Schlag die Langeweile“ Bogen. Sie sollten ihre eigene Seite ausfüllen und einige der Vorschläge des Bogens oder eigene Ideen aufschreiben, um praktische Möglichkeiten zu entwickeln, die sie während der Ferien unternehmen können (manche Teens mögen bereits eigene Pläne haben). Diese können in der Gruppe besprochen werden.

Als Alternative kann man der Gruppe auch ein leeres Stück Papier mit Stift geben: als Gruppe sollten sie Brainstorming machen, um so viele praktische und durchführbare Ideen für die Schulferien aufschreiben wie möglich. Ziel ist es für jede Gruppe, so viele Dinge wie möglich aufzuschreiben. Wer die meisten hat, gewinnt. Gruppenleiter können den Teens helfen, Sachen zu entwickeln: das Ziel dieser Übung ist es, Dinge hervorzubringen, die so praktisch, interessant und realistisch sind, dass die Teens sie tatsächlich zu Hause ausführen können / möchten. Schließe ein Feedback an, um alle Ideen publik zu machen.

...

ZIEL Die Teens überlegen sich Sachen, die sie machen können, um die Ferien oder den Rock Solid Club interessanter zu machen.

...

Die Gruppen können auch Ideen diskutieren, die der Rock Solid Club über den Sommer tun könnte. Falls ein paar gute Vorschläge darunter sind, und sich die Leiter damit anfreunden können, könnten einige davon in das Programm aufgenommen werden, z.B. eine Tagestour an einem Samstag. Gratuliere den Teens zu ihrer guten Arbeit.

Alternative: Frage die Teens, ob sie irgendetwas am Club langweilig finden. Sie könnten praktische Wege zeigen, wie man den Rock Solid Club interessanter gestalten könnte (Bemerkung: Versprich den Teens nicht, dass man unbedingt Dinge verändern wird im Programm – es gibt gewöhnlich gute Gründe, warum der Club so besteht, wie er ist!). Leiter können ihre Vorschläge in der Kleingruppe oder von vorne bereden.

SPIEL 6

5 Min

KNÖCHELZUG

Material

Seil und Lappen, Kreide / Klebeband, Preise

Ablauf

Markiere eine Linie auf dem Boden (Kreide / Klebeband). Wähle zwei Freiwillige und binde sie an den Knöcheln mit einem längeren Stück Seil oder Tuch zusammen (es sollte etwa ein Meter Seil Zwischenraum zwischen den Knöcheln verbleiben).

Die zwei Wettbewerber stehen sich an der Linie quer gegenüber, mit dem Seil straff gespannt. Nach dem Startsignal versuchen sie, den jeweiligen Gegner über die Linie zu ziehen. Körperlicher Kontakt oder am Seil ziehen ist nicht erlaubt. Spiele es mit mehreren Runden im KO System, Halb Finale,... Finale. Gib dem Champion einen Preis.

BEMERKUNG: um Hautverbrennungen zu vermeiden, die durch das Seil entstehen könnten, wird das Seil entweder um die Schuhe gelegt, oder man bandagiert die Knöchel mit Binden, oder befestigt das Seil an Tüchern, die um die Knöchel gelegt sind... je breiter die Auflage, desto sicherer).

ZIEL Paare sind zusammen gebunden, Knöchel an Knöchel, und versuchen ihren Gegner über eine Linie zu ziehen.

THEMA 4

x Min

ECHTES CHRIST SEIN

Material	Ablauf
TV und Video	Zeige einen der folgenden Video Ausschnitte: Mr. Bean in der Kirche, („The Amazing Adventures of Mr. Bean".) Bemerkung: dieser Sketch läuft 15 Min „Sister Act" – die Szene, die eine Predigt in der Kirche mit ihrem schrecklichen Chor und so gut wie niemanden von Seiten der Gemeinde auf den Bänken sitzend zeigt. Teile die Teens in Kleingruppen auf und diskutiere folgende Fragen mit ihnen: Was denkst du über das Christsein – ist es interessant oder langweilig? Warum? (Wenn sie sagen langweilig – sie könnten es auch nicht sagen – ist es wegen ihrer eigenen Erfahrung vom Christentum, oder einfach weil es das ist, was sie sich unter Christsein vorstellen?) Was denkst du über Kirche – ist es interessant oder langweilig? Warum? (Falls sie meinen dass Kirche langweilig ist, ist es, weil sie ein paar Predigten selbst erlebt haben, oder einfach, weil sie es sich so vorstellen?). Ist es möglich, dass Christ zu sein interessant sein kann, auch wenn Predigten langweilig sein mögen? Talk: Sage, dass die Medien (TV, Filme, Zeitschriften usw.) Christen und Kirchen oft als langweilig darstellen, dies ist der Grund, warum manche Leute dieses Bild als ihre Meinung übernehmen, obwohl sie niemals Christ gewesen sind oder einen Gottesdienst in der Kirche besucht haben (wenn man kein Video zeigt, erwähne ein oder zwei TV Soaps oder Filme, um deinen Punkt zu illustrieren). Sage, dass es manchmal (leider) wahr ist, dass Christen und Gottesdienste langweilig erscheinen. Dennoch, wenn du in der Bibel über Jesus und die ersten Christen liest sollte eines klar sein: ihr Leben war mit Sicherheit NICHT langweilig! Tatsächlich steht sogar darin, dass wenn man alle die wunderbaren Dinge die Jesus getan hat, aufgeschrieben hätte, es nicht genügend Raum auf der ganzen Welt gäbe für die ganzen Bücher, die geschrieben werden könnten. ...

ZIEL Zeigen, dass Christ sein und Langeweile sich ausschließen.

...

WIRKLICHES CHRISTSEIN ist nicht langweilig.

Erzähle der Gruppe von deiner eigenen Erfahrung wie dein Christsein und Teil einer Kirche sein etwas Aufregendes ist, oder lasse es einen anderen Leiter machen (Sei sicher, dass dein eigenes Zeugnis überzeugend ist, ansonsten tue es nicht!)

Schließ mit der Erklärung, dass viele erstaunt darüber sein würden, wie interessant und lebendig und erfrischend (aufregend) ein Gottesdienst sein kann (annehmend, dass deine Kirche so ist!). Du könntest sie dazu herausfordern, mal mit dir mitzukommen oder die Sache mit den Christen mal genauer bei einem Jugendalpha-Kurs zu untersuchen (Du wirst Vorkehrungen treffen müssen bevor Du diese Einladungen aussprichst).

Mehr Infos dazu unter www.Jugendalpha.de oder bei Jugend für Christus www.jfc.de

SPIEL 7

5 Min

MARSHMALLOW ABSTURZ

Material

Marshmallows, Schokoladensoße (die flüssige Sorte), Papiertücher, Behälter, Zeitung, Abfallbeutel, Stühle, Preise

Vorbereitung

Gieße Schokoladensoße in einige kleine Behälter und lege vorne im Raum den Boden gut mit Zeitungspapier aus. Stelle eine Reihe aus Stühlen darauf.

Ablauf

Wähle Paare von Freiwilligen aus um dieses Spiel zu spielen. Ein Partner steht auf einem der Stühle, während der andere mit dem Gesicht nach oben und dem Kopf vor dem Stuhl auf dem Zeitung bedeckten Boden liegt. Bedecke die Kleidung des Fängers mit Müllbeuteln und lasse das Gesicht frei. Gib den „Werfern"5 Marshmallows und einen Behälter mit Schokoladensoße.

Abwechselnd stippen die Werfer je einen Marshmallow in die Soße und lassen es von Hüfthöhe in den Mund des Fängers fallen: sie erhalten einen Punkt, wenn der Fänger ihn mit dem Mund fängt. Die Gewinner sind diejenigen die am meisten mit dem Mund gefangen haben: gib ihnen einen Preis. ib den Fängern Papier oder Stofftücher, um sich zu reinigen.

ZIEL Wettbewerber liegen mit dem Gesicht nach oben auf dem Boden, während Partner Marshmallows mit Schokoladensoßen Überzug in ihren Mund fallen lassen.

TO GO

5 Min

ENERGIEZUFUHR *

Material

-

Vorbereitung

Bitte die Teenager, zum Beten mit ihrem jeweiligen Partner zusammen zu bleiben.

Sage: Langeweile ist wie ein Schwamm der alle unsere Energie aufsaugt. Am Schluss fühlen wir uns nur noch träge und lustlos. Als Christen stehen wir nicht allein. Gott möchte, dass wir als Christen auch miteinander beten und einander helfen.

Ablauf

Die Teenager setzen sich zu zweit Rücken an Rücken auf den Boden und beten füreinander (wenn möglich laut, sonst im Stillen). Betet um Gottes Hilfe und Kraft, damit ihr lernt aus der Langen Weile herauszukommen und Eure Berufung zu leben. Betet auch um Gottes Hilfe, um das, was ihr euch für die nächste Woche vorgenommen haben, in die Tat umzusetzen.

EXTRA

VIDEO

Zusätzlich zu den im „Input" erwähnten Clips könnte man verwenden:

Täglich grüßt das Murmeltier: Szene, wo Bill Murray es satt bekommt, immer am selben Morgen wach zu werden jeden Tag, von da an, wo er den Wecker kaputt macht bis dahin, wo er versucht, Selbstmord zu begehen.

VÖLLIG LANGWEILIG

Wie würdest Du Dein Leben beschreiben?

- ☐ Mega Begeisternd
- ☐ Ganz OK
- ☐ Man lebt so
- ☐ Langweilig
- ☐ Depressiv
- ☐ Leben?

Was ist das Langweiligste, das Dir je passiert ist?

Welches der folgenden Dinge findest Du langweilig?

Schule	Computerspiele	Rock Solid	Kirche
Fußball	Verwandte besuchen	Berühmt sein	Zimmer aufräumen
Anderen helfen	Kino	Techno	Nachbarn
Krank sein	dem Trockner zusehen	Politik	Fernsehen

Mit welcher Aussage stimmst Du überein?

	JA	Nein	Vielleicht
Mein Leben ist langweilig	☐	☐	☐
Es macht Spaß, Christ zu sein	☐	☐	☐
Christen haben eine andere Art Spaß als Nichtchristen	☐	☐	☐
Ich hab mehr Spaß, wenn ich allein bin als mit anderen zusammen	☐	☐	☐
Gott will nicht, dass wir Spaß haben	☐	☐	☐

Was müsstest Du ändern, damit Dein Leben spannender wird?

Schlag die

LANGEWEILE!

Schreibe 5 Dinge auf, die Du während der Ferien tun kannst

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Was hältst Du hiervon?

- etwas neues lernen
- ein neues Hobby finden
- Zeit mit einem Kumpel verbringen
- Eine Kirche ausprobieren
- Ein neues Buch lesen
- Eine Fete feiern
- Dabei sein, wenn Rock Solid was macht
- Besuch bei einer interessanten Sache
- Jemandem Helfen

Schlag die

LANGEWEILE!

Schreibe 5 Dinge auf, die Du während der Ferien tun kannst

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Was hältst Du hiervon?

- etwas neues lernen
- ein neues Hobby finden
- Zeit mit einem Kumpel verbringen
- Eine Kirche ausprobieren
- Ein neues Buch lesen
- Eine Fete feiern
- Dabei sein, wenn Rock Solid was macht
- Besuch bei einer interessanten Sache
- Jemandem Helfen