



Der Ball ist rund

INHALT

	Element	Titel	Min	Materialien
THEMA Einstieg in die Spe- cial Reihe zur EM	Spiel 1	Torwandschie- Ben	5	Fußball, Tennisball, Tischtennisball, Torwand (evtl. Bettlaken)
	Start	Ballkünster	5	Fußball, Zettel mit Infos
	Spiel 2	Spar-Fußball	7	2 Kegel, Fußball
	Spiel 3	Verein, Land, Spieler	10	Kopiervorlage, Stifte
SCHLÜSSELVERS Johannes 6,35	Spiel 4	Wer holt den Titel	10	Vorlagen: Spielplan, Fragen + Ant- worten
"Jesus aber sprach zu	Spiel 5	Flagge zeigen	7	Länderflaggen
ihnen: Ich bin das Brot des Lebens. Wer zu mir kommt, den wird nicht hungern; und wer an mich glaubt, den wird nimmer- mehr dürsten."	Spiel 6	Hymnen	10	Nationalhymnen, Vorlage "Hymnen"
	Thema 1	Starpuzzle	7	Fußbälle, Bilder von Fußballspie- lern
	Thema 2	Jesus auf dem Spielfeld	5	Bilder aus dem Thema 1, T-Shirt, Sprüche, Statement eines gläubi-
	Spiel 7	Sieger-Jubel	7	gen Fußballspielers Pokal mit Süßigkeiten oder großes Glas Nutella

ZIEL Die Teens auf die Europameisterschaft einstimmen, mit vielen Mannschaftspielen den Teamgeist fördern und aufzeigen, dass es im Leben trotz aller Begeisterung um mehr als Fußball geht.



GEBET

Herr, wir danken dir für die Möglichkeit wieder Zeit mit den Teens zu verbringen. Lass uns eine tolle, sportliche Zeit zusammen verbringen. Hilf, dass klar wird, dass wir bei dir alles finden, wonach wir uns sehnen. Denn das bekommen wir nicht durch Fußball sondern alleine von dir! Amen.



Heute dreht sich alles um Fußball und die Europameisterschaft. Dadurch wollen wir uns auf die kommenden Wochen einstimmen. Dekorieren den Raum entsprechend mit Postern von Fußballstars, Flaggen der teilnehmenden Länder, Fußbällen Spielplänen etc.

Da Fußball ein Mannschaftspiel ist, sind auch alle Spiele dieses Clubs Mannschaftsspiele. Am besten teilt ihr die Teens gleich zu Beginn in Teams ein (je nach Gruppengröße), die bis zum Schluss beibehalten werden. Vielleicht könnt ihr genug Trikots oder gleichfarbige T-Shirts besorgen, dass man die Teams gleich erkennen kann. Als Leiter könnt ihr euch wie Schiedsrichter anziehen. Für jedes gewonnene Spiel bekommen die Teams ein Tor. Dazu könnt ihr Fußballpunkte (Vorlage im Anhang) in eine große Tabelle kleben, die vielleicht sogar wie ein Tor aussieht. Hängt die Tabelle so auf, dass man immer den Spielstand immer sehen kann.

SPIEL 1

▼5 Min

TORWANDSCHIESSEN

Material

Fußball, Tennisball, Tischtennisball, Torwand (evtl. in 3 Größen) (Eine Torwand könnt ihr ganz einfach selber machen: In ein großes Tuch (Betttuch) zwei fußballgroße Löcher schneiden.)

Ablauf

Lasst die Teens beim Ankommen einfach ein paar Tore schießen. Um es etwas außergewöhnlicher zu gestalten könnt ihr zum Schießen mit einem Fußball noch Alternativen anbieten:

Zum Beispiel mit einem Handball werfen, einen Tennis- oder Tischtennisball mit einem passenden Schläger schlagen. Oder ihr bietet verschiedene Größen an: das klassische Format, etwas kleiner und mit einem Tennisball oder in Miniatur, indem ihr eine ganz kleine Wand auf einem Tisch aufbaut wo die Teens versuchen sollen mit den Fingern einen Tischtennisball durch zu schnipsen. Das Siegerteam bekommt einen Fußball-Punkt.

ZIEL Torwandschießen in verschiedenen Varianten



START

X5 Min BALLKÜNSTLER



Material

Ablauf

Fußball, Zettel mit deinen Infos

Schreibe deine Infos auf je einen Zettel. Mache deine Begrüßung in dem du einen Fußball balancierst oder auf dem Knie oder Fuß jonglierst. Jeder der möchte, kann nun auch einen Balltrick ausprobieren. Wer schafft es, eine Info vorzulesen, während er den Ball auf Brust, Kopf, Knie oder Fuß balanciert? Auch die Mitarbeiter dürfen ihr Geschick unter Beweis stellen.

Am Schluss werden die Teams für den Rest des heutigen Clubs eingeteilt.

ZIEL Jeder kann Tricks vorführen, gepaart mit Infos



▼7 Min **SPAR-FUSSBALL**

Material

Ablauf

2 Kegel, Fußball

In die Mitte des Raumes wird ein "Tor" aus zwei Kegeln gestellt. Wenn ihr mehr als 2 Teams habt müssen die anderen zuschauen während immer 2 Teams gegeneinander antreten. Jede Mannschaft muss nun versuchen aus ihrer Richtung in das Tor zu schießen, die beiden Torhüter stehen sozusagen Rücken an Rücken.

Durch das Tor darf nicht gelaufen werden. Vielleicht zieht ihr noch einen kleinen Kreis um das Tor, innerhalb darf dann nicht mehr geschossen werden (ähnlich dem Freiraum vor dem Tor beim Handball).

Setzt ein Zeitlimit für das Spiel oder legt fest, dass man so lange spielt, bis ein Team 3 Punkte hat. Das Siegerteam bekommt einen Fußball-Punkt.

ZIEL Tore schießen, allerdings gibt es nur 1 Tor für beide Mannschaften



SPIEL 3

▼10 Min **VEREIN, LAND, SPIELER**



Material

Ablauf

Papier und Stifte, Kopien der Vorlage "Verein, Land Spieler" Gib jedem Team eines der vorbereiteten Spielblätter. Der Spielleiter gibt einen Buchstaben vor und die Teams müssen einen Verein, ein Land und einen Spieler mit diesem Anfangsbuchstaben finden. Wenn ein Team eine Antwort für jede Kategorie gefunden hat ruft es "STOPP!" und auch die anderen Teams müssen die Stifte weglegen. Dann erfolgen der Vergleich der Ergebnisse und die Punktevergabe.

- Keine Antwort = 0 Punkte
- Richtige Antwort die auch ein anderes Team hat = 5 Punkte
- Richtige Antwort als einziges Team = 20 Punkte

Spielt ein paar Runden und wer am Schluss die meisten Punkte hat gewinnt das Spiel und bekommt einen Fußball-Punkt.

ZIEL

Die Fußballvariante von "Stadt-Land-Fluss"

SPIEL 4

▼10 Min **WER HOLT DEN TITEL?**



Material

Ablauf

Spielplan (Anhang), Fragen und Lösungen (Anhang) Vergrößere den Spielplan, (an Tafel schreiben oder Beamer benutzen) damit ihn alle gut sehen können. Die Teams sind nacheinander an der Reihe und dürfen sich eine Frage auf dem Spielplan aussuchen.

Haben sie sich eine Kategorie und Punktzahl ausgesucht, bekommen sie die entsprechende Frage gestellt. Bei einer richtigen Antwort bekommen sie die Punkte, wissen sie die Antwort nicht, geht die Frage weiter an die nächste Gruppe. Wer am Ende die meisten Punkte hat gewinnt dieses Spiel.



SPIEL 5

▼7 Min FLAGGE ZEIGEN



Material

Ablauf

Länderflaggen der Teilnehmerländer Gib jedem Mitarbeiter eine (oder auch mehrere) Flagge(n). Sie sollen sich damit auf einen Stuhl irgendwo im Raum stellen. Die Teens laufen kreuz und quer durch den Raum. Der Spielleiter ruft einen beliebigen Begriff (z.B. einen Nationalspieler, ein typisches Gericht, eine Begrüßung in der Landessprache, eine Stadt, ...)

Die Teens müssen dann zu dem Mitarbeiter mit der entsprechenden Flagge rennen. Zum Beispiel: Pizza => Italien, Kiew => Ukraine, Manuel Neuer => Deutschland, Bonjour => Frankreich, Schafe => Irland, Sergio Ramos => Spanien usw.

Wer als erster angekommen ist und dem Mitarbeiter die Hand gegeben hat, bekommt einen Punkt für sein Team. Alle Punkte zusammen ergeben das Siegerteam, welches einen Fußball-Punkt bekommt.

ZIEL Als erster bei der richtigen Flagge ankommen



SPIEL 6

▼10 Min **HYMNEN**

Material

Ablauf

Laptop, Musikbox, Nationalhymnen (aus dem Internet, z.B. youtube), Vorlage "Hymnen" Die Teams setzen sich auf den Boden. Du spielst nacheinander die verschiedenen Hymnen an und die Teams müssen jedes Mal raten, welches Land das ist und die Ergebnisse auf ihrem Zettel notieren. Bei der ersten Hymne schreiben sie eine 1 neben die entsprechende Flagge, bei der zweiten Hymne die du anspielst eine 2 und so weiter. Das Team mit den meisten Richtigen gewinnt einen Fußball-Punkt.

ZIEL Nationalhymnen erkennen und den Flaggen zuordnen.



THEMA 1

▼7 Min **STARPUZZLE**



Material

Fußbälle, Bilder von Fußballspielern (auch mit frommen T-Shirts unter dem Trikot)

Ablauf

Drucke je ein Bild von einem Fußballspieler auf A4 aus. Etwas stärkeres Papier ist dafür besser. Für jedes Team einen Spieler. Die Bilder sollten ungefähr die gleiche Größe haben. Zerschneide sie dann in gleich viele Puzzleteile. Markiere eine Start- und eine Ziellinie im Raum. Um es etwas schwerer zu machen kannst du noch Hindernisse im Parcours unterbringen. Die Mannschaften stellen sich an der Startlinie in einer Reihe auf. Der erste nimmt den Fußball, dribbelt mit ihm zur Ziellinie, dort angekommen bekommt er ein Puzzleteil, dribbelt zurück und übergibt den Ball an den Nächsten. Wenn alle Teile angekommen sind, wird das Puzzle zusammengesetzt. Welches Team die Aufgabe am schnellsten gelöst hat, bekommt einen Fußball Punkt.

ZIEL In einem Staffellauf Puzzleteile sammeln und das Puzzle richtig zusammensetzen.

THEMA 2

X5 Min

JESUS AUF DEM SPIELFELD



Bilder aus Thema 1, Sprüche die auf T-Shirt unter Trikots zu sehen waren, Aussagen von Fußballern die Christen sind, ein Zeugnis eines gläubigen Fußballspielers.

Ablauf

Zeigt die Bilder und Zitate, vielleicht auch in einer kleinen Präsentation, wenn ihr das möchtet.

Sprecht mit den Teens darüber, was sie davon halten, als sich Spieler die Trikots ausgezogen haben und fromme Sprüche zum Vorschein kamen. Finden sie es mutig, so offen zu Jesus zu stehen oder halten sie es eher für durchgeknallt?

Stelle fest, dass für viele Menschen Fußball das Wichtigste im Leben ist oder jedenfalls einen sehr hohen Stellenwert hat. Es gibt aber auch viele Leute, die festgestellt haben, dass Fußball nicht alles im Leben sein kann und dass es etwas noch Wichtigeres gibt: Ihren Glauben an Jesus Christus.

Mit der Fußball Karriere kann es zu Ende gehen, der Verein kann verlieren und absteigen, unser Land kann aus der Europameisterschaft ausscheiden.

Auf Fußball kann man nicht sein Leben aufbauen aber auf Jesus schon.

Mit ihm an unserer Seite bekommt alles im Leben eine neue Bedeutung, auch Fußball.





Wenn ihr einen Gast habt, der an dieser Stelle ein Zeugnis geben möchte wie Gott auch seinen Sport beeinflusst hat, wäre das perfekt. Wenn ihr keinen Gastredner zu diesem Thema habt könnt ihr ein Zeugnis einspielen. Material gibt es bei Sportler ruft Sportler (www.srsonline.de) oder auf www.fussball-gott.com

Ladet anschließend zu den nächsten Treffen zum Fußball Special ein, in denen noch mehr auf Gott und Fußball und die Gemeinsamkeiten zum christlichen Glauben eingegangen wird. Natürlich wieder mit Spaß, Action und Spielen ;-)

ZIEL Zu zeigen, dass Fußball, auch für viele Profi-Fußballer, nicht alles im Leben ist.



SPIEL 7

▼7 Min **SIEGER-JUBEL**

Material

Ablauf

Pokal mit Süßigkeiten oder großes Glas Nutella Am Ende des Clubs werden die Fußball-Punkte der Teams gezählt. Das Siegerteam bekommt nun einen Pokal überreicht. Um diesen zu bekommen, müssen sie erst noch eine Aufgabe erfüllen. Die anderen Teams und Mitarbeiter stehen in einer Reihe oder in einem Kreis, am Ende steht der Spielleiter mit dem Pokal. Das Siegerteam muss nun an der Reihe vorbei rennen und jeden mit der Hand abschlagen. Am Ende angekommen, bekommen sie den Pokal überreicht und nun müssen sie noch einen Siegestanz vorführen, wie man ihn auch auf dem Spielfeld zu sehen bekommt. Die anderen dürfen als Fans mit einstimmen.

Nach dem Club ist vor dem Club und so könntet ihr gemeinsam in der Snacktime mit Malzbier und Nutella Broten euer Treffen ausklingen lassen.

ZIEL Spektakuläre Preisverleihung für das Siegerteam



HYMNEN



Kroatien

Dänemark

Tschechische Rep.

England

Frankreich

Deutschland

Schweiz

Italien

Niederlande

Polen

Portugal

Republik Irland



Spanien

Ukraine

Russland

Schweden





Vorlage Fußball Punkte



